

Mühlespiel – Jarls Edition | Viking Sons

Die Jarls Edition des Mühlespiels von Viking Sons entführt dich in die Zeit der großen nordischen Krieger und Sagen. Bereits zu Zeiten der Wikinger war das Spiel Mühle – bekannt als „Mølle“ oder „Nine Men ' s Morris“ – ein beliebter Zeitvertreib. Es wurde auf Schiffsdecks, in Langhäusern und Tavernen gespielt und diente nicht nur der Unterhaltung, sondern auch dem Training von Strategie, Weitsicht und Geduld. Dieses exklusive Set vereint traditionelles Handwerk mit der reichen Symbolik der nordischen Mythologie.

Lieferumfang:

- 1x Spielfeld aus echtem Leder, kunstvoll graviert mit Sleipnir – dem achtbeinigen Pferd Odins.
- 1x stabiler Holz-Spielfeldtisch mit nordisch inspirierten Mustern und Runenverzierungen.
- 9x Spielfiguren, die Thor im Kampf gegen Jörmungandr, die Midgardschlange, darstellen.
- 9x Spielfiguren, die Sindri und Brokkr zeigen – die legendären Zwerge-Schmiede, welche Mjölner erschufen.
- Spielfeldgröße: ca. 38 cm | Höhe: ca. 6 cm

Ziel des Spiels:

Das Ziel von Mühle ist es, die Steine des Gegners zu schlagen, bis dieser keine legalen Züge mehr machen kann oder nur noch zwei Steine besitzt. Um gegnerische Steine zu entfernen, müssen die Spieler sogenannte Mühlen bilden – also drei eigene Steine in einer Reihe auf dem Spielfeld platzieren.

Spielaufbau:

Das Spielfeld besteht aus drei ineinanderliegenden Quadraten, die durch Linien miteinander verbunden sind. An den Schnittpunkten dieser Linien können die Spielsteine gesetzt oder bewegt werden. Jeder Spieler erhält zu Beginn 9 Spielsteine einer Farbe oder Form.

Spielablauf:

- 1. Setzphase: Die Spieler setzen abwechselnd ihre Steine auf freie Punkte des Spielfelds. Sobald ein Spieler drei Steine in einer Reihe hat (eine Mühle), darf er einen gegnerischen Stein entfernen. Ein Stein, der Teil einer Mühle ist, darf nur entfernt

werden, wenn keine anderen Steine übrig sind.

- 2. Zugphase: Wenn alle Steine gesetzt sind, ziehen die Spieler abwechselnd entlang der Linien zu einem benachbarten freien Punkt. Auch hier darf nach dem Bilden einer Mühle ein gegnerischer Stein geschlagen werden.
- 3. Sprungphase: Wenn ein Spieler nur noch drei Steine hat, darf er auf jeden beliebigen freien Punkt springen – unabhängig von den Linien. Diese Regel gibt dem Spieler die Chance auf ein Comeback, auch in scheinbar verlorener Position.

Spielende:

Das Spiel endet, wenn ein Spieler nur noch zwei Steine besitzt oder keinen gültigen Zug mehr ausführen kann. Der verbleibende Spieler wird zum Jarl des Spiels – ein Zeichen von strategischem Geschick und nordischer Stärke.

Strategietipps des Jarls:

- Plane im Voraus: Eine gut platzierte Mühle kann dich in der Zugphase schützen.
- Täusche Mühlen an, um deinen Gegner zu Fehlzügen zu verleiten.
- Halte die Mitte besetzt – sie bietet Flexibilität und Kontrolle über das Spielfeld.
- Vermeide es, mehrere Steine an den Rändern zu verlieren – du brauchst Bewegungsfreiheit.
- Nutze die Sprungphase gezielt, um neue Mühlen zu bilden und Druck aufzubauen.

Pflege & Besonderheiten:

Das Spielfeld und alle Holzelemente werden von Hand gefertigt. Jedes Exemplar ist ein Unikat, das kleine Unterschiede in Farbe oder Maserung aufweisen kann. Zur Pflege genügt ein weiches, trockenes Tuch. Vermeide direkte Sonneneinstrahlung und hohe Feuchtigkeit, um die natürliche Schönheit des Leders und Holzes zu bewahren.

Möge dein Geist so scharf sein wie Thors Hammer und dein Sieg so glorreich wie Odins Ruhm!